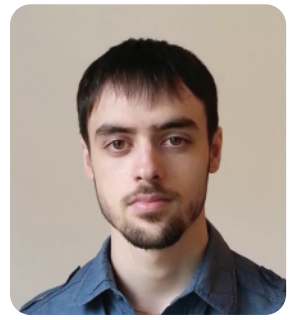


MATHIAS JACQUIN-RAVOT



Développeur / Game Designer

06 70 19 02 59

mathiasjacquinravot1@gmail.com

156 ter AV François Molé 92160 Antony

24 ans
Permis B

ÉDUCATION

- 2016 : Diplôme de Designer Numérique à l'**ICAN**
- 2013 : Bac scientifique

EXPÉRIENCES

- Co-fondateur d'**Anomalie Studio SAS** et développeur principal sur **Projet Phoenix** (en cours) Depuis 2017
- Développement **C#** pour **Goblinz Studio**
Stage 4ème trimestre 2016
Auto-entreprenariat 1er semestre 2017
- Développement Web
Stage 3ème trimestre 2015

PORTFOLIO

www.mathiasjr.com

LOISIRS



Jeu Vidéo



Trompette

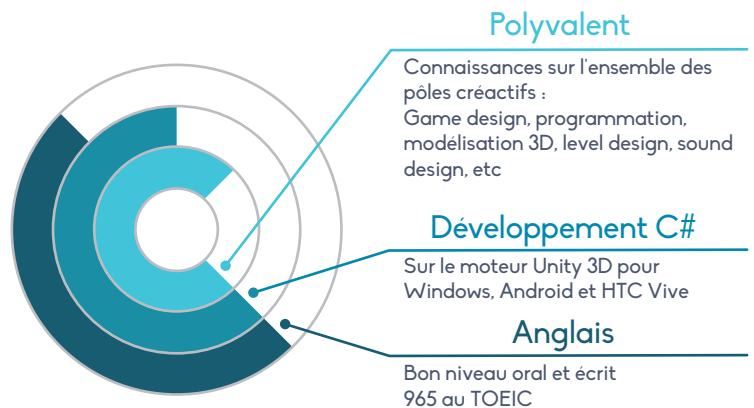


Roller Hockey



Lecture

POINTS FORTS



PROJETS

- **Hanging Garden** 
Projet de second semestre de 2ème année.
Genre : tower defense contemplatif.
Prix spécial lors du concours Hits Playtime 2015.
Exposé à l'E3 2015.
- **The Other One** 
Projet de 3ème année.
Genre : aventure